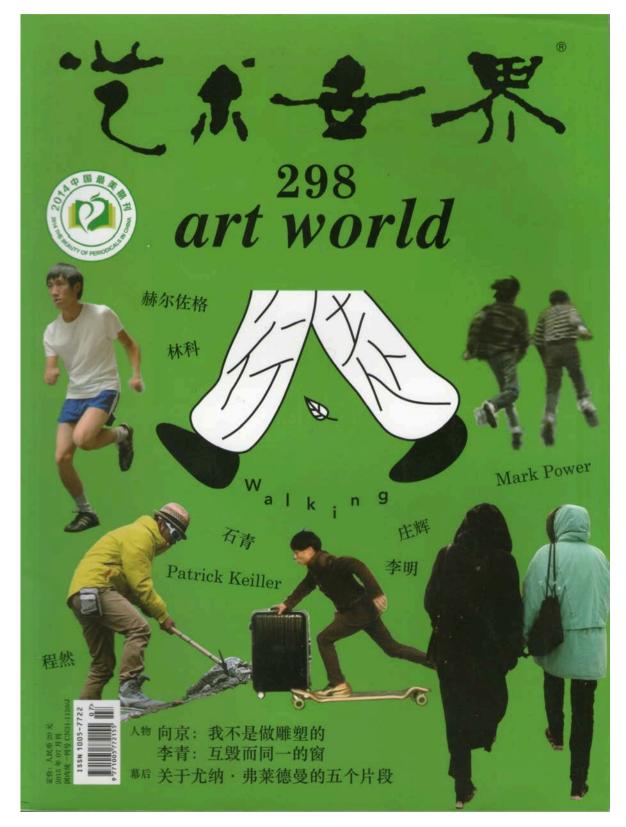


Art World, Windows of Mutual Undoing and Unity Evolution, Text: Lin Jia, 2015 July, P129-136



李青

我所尝试的就是通过对目光的引导、干扰和干预,调动 观众的经验,使他们除了看到风格和绘画性,更能看到 自己被图像唤起的社会经验、生命经验,这些都关联到 时间、社会和历史,最后,这些经验将在观看中实现碰 撞和裂变。

人物 Figure | 李青——互毁而同一的窗 Li Qing: Windows of Mutual Undoing and Unity Evolution

129

李青



#### 李青

# 李青: 互毁而同一的窗 Li Qing: Windows of Mutual Undoing and Unity Evolution

蔺佳 | 文 蜂巢当代艺术中心 | 图片提供

艺术家能在绘画之内做什么?能对绘画的界限做什么?这两个问题 一直是推动绘画艺术发展,并萦绕着希阁对自己所从事的专业有所 贡献的艺术家。格林伯格断言,现代主义绘画所要解决的问题,是 纯粹视觉经验对抗由触觉经验联想而建立起的视觉经验的问题,虽 然格林伯格的理论受到持续不断的攻击,但这种诟病依然发生于他 所提出的视觉性与触觉性(所绘与实在)两者紧张关系的框架下。

以充分而不必要的条件来判定,绘画是一张挂在墙上的框好的画 布。马格利特的《这不是一只烟斗》(1898)声明绘画所绘的形 象并不是其所指向的物体本身,绘画所造的是视觉的幻象。杜尚 的《新寡妇》(Fresh Widow,1920),标题谐音"法式窗户" (French Window),从另一角度玩弄双关,字面意义地将实物 的窗户取代绘画本该绘制的幻象。文字游戏是一个障眼法,它像一 面歪曲的哈哈镜,戏谑地映照出杜尚本意所表达的:这即是一扇窗 子——绘画是一扇窗子。正是这扇启示之窗,让我们能够在历史的 和今天的语境下,反复审读李青的作品,思考一位以绘画为基点的 当代艺术家如何处理艺术史与多元的媒介,与变化中的观看方式的 关系。

在绘画占据主流的艺术史之中,窗口是一个由来已久的比喻,它 被溯源于阿尔贝蒂(Leone Battista Alberti)的《绘画论》(De Pictura,1435),从那时起,这一表述将绘画设想为一扇向着幻 象空间开启的窗口,画家的任务是通过有效的透视法,创造出墙外 世界(幻象)与墙内世界(画家与观众所在的真实空间)之间的连 续性。这一神圣的约法统领了西方艺术史数个世纪。直至晚近,摄 影、电影、计算机、数字技术的发明与演进,划时代地拓展了艺术 的范畴,我们惊奇地发现,屏幕上的幻象,银幕上的投影,视窗上 的虚拟世界已然接续了"窗口"的概念,为如何理解观看添注了新 面向。如今的艺术,绘画不再一家独大,绘画与其他媒介广泛地交 融,从墙上的"窗口"到瞬息刷新的视窗,似勾勒出一条冥冥中的 线索。 2011年、李青参加了鮑栋策展的"绘画课(一)"。"绘画课" 主题展分别以"错觉与幻象","清极与积极的风格"、"基础与 极限之构"、"形状-形体-形象"为子标题举办了四次展览,策 展人希望与趋利浮躁之风竭反调、重归绘画白身的具体问题、并更 进一步探讨绘画与其他媒介艺术止在共同处理的如何调动人们的视 觉经验的问题。这一正本清颜的系列展览是一项有益的研究,显然 以"错觉与幻象"为题的第一次展览是最重要和最本质的,李青在 这一展览上的展出作品是《碎窗》、《泄密的窗》。《碎窗》将一 幅白漆剥落的木制窗框叠加在一幅同色系的云层天空绘画之上,窗 框上四面不同破裂程度和完整的玻璃,将底下绘画表面的颜料挤 压,有些颜料被挤出玻璃的裂缝。作品迫使观众注意到,绘画上由 艺术家制造的三维幻象,那个观看者愿意相信的空间风暴,是物质 材料凝集的产物,曾经的艺术家费心竭力想要隐藏的物质材料正是 他们制造视错觉魔法所仰仗的手段。然后在现代主义之后,这种作 品的物性已不再为艺术家反感,如何融洽地演绎物性与幻象的较 量,已成为艺术家的新课题。

李青在 2011 年之后,陆续创作了《邻窗》、《乡村教堂》等多组 以窗户实体前景和框架的绘画装置。《乡村教堂》是一件以 10 扇 窗户构成三联圣像屏式的绘画装置,它的整体造型实在地反映了主 题"教堂",圣像屏上本该展示绘画的区域被向后透视的窗户所取 代,而填充窗格的背景绘画正是一间乡村教堂的正面图像,它以刚 好合理的透视,将自己的形象完整地呈现在窗户所构成的画框中。 教堂是一个特殊的场所,在为这些场所专门绘制的宗教绘画中,门 廊、璧柱等建筑结构有时既会出现在虚构的画面上,又会同一地存 在于现实的建筑中,装饰教堂的古典画家熟稔于利用实在之物去服 务虚拟的幻象,或用虚拟的幻象去适应实在的环境。在李青的《乡 村教堂》中,绘画与窗户,被绘画出来的教堂与实体结构所象征的 教堂,均形成一种同义反复,它们令人回味地道出事物在何时何 地,通过何种方式才会被看到。



李青. 《碎窗》. 装置. 89×107×14 cm. 2011

对于同义反复与察觉对等物的差别,李青在更早开始的《大家来找 来》、《互联志同一的协》等创作中就进行过大量突践。《人家来 找茬》不乏游戏精神,它并置两幅相似度极高的绘画,并直接以标 题向观众点明两幅画面有多少数目的不同之处。《互毁而同一的 做》重幅重图像在艫峦巾的对等,李青将两幅颜料未干的画作面对 面贴合,当两幅画作拆分开时,相互对应的形象便显现出一种发生 状态的、也是既成事实的交换、融合、谅解。与此同时,成为李青 创作妻材的形象。有相当数量取自于新闻、电影、娱乐节目,还有 李青所钟爱的一个表现对象"电子游艺机"——李青会在游艺机的 屏幕上作画,并让安装镜面的窗户正对游艺机,在镜子上反射出游 茸机的形象, 它们使人联想到艺术家与观众所共享的,充斥着电视 机、电脑、手机等各色闪烁屏幕的日常生活,那些源源不绝地展播 着无法确信的真实幻象的窗口。正是在似是而非中探寻边界,体现 了 位艺术家的洞见。

#### ArtWorld:你的有窗框的绘画令我印象很深,你是如何想到 做这一创作的?

李青:我最早做的窗户绘画是在 2011 年,当时参加了鲍栋策 展的展览"绘画课"。应该说这个系列从一开始就是针对绘画本身 的,它把绘画的再现手段和实物本身叠加在一起。比如,我在玻璃 后面画上了云层,当把玻璃打碎,玻璃后面的颜料被碎玻璃挤压了 出来,实际上突出了材料和图像之间的张力。后来这一系列作品慢 慢变得不只强调这一点,而是更加强调对观众观看的介入。

ArtWorld:我们知道,西方绘画史曾有一种信念,即认为一 幅挂在墙上的画,就是一扇向外界打开的窗口。你的窗户绘画既使 人联想到艺术史对绘画的这种认知,又使人不得不去注意作为物的 窗框,把这一悬挂在墙上的实在物体从绘画的意义上剥离。那么, 你对绘画的定义是什么? 仅就绘画来说,你希望解决什么问题?

人物 Figure | 李青: 互毁而同一的窗 Li Qing: Windows of Mutual Undoing and Unity Evolution





李青、《互毀而同一的像一杜尚》,照片×2、170×127cm油画×2,2008

李青:绘画没有绝对的定义,就我来说,因为我并未涉足 抽象绘画,所以在我这里,绘画是以一种对具体形象的再现和表 现的方式出现的。这和历史上大部分绘画是一样的.从一开始它 就是一种制造图像的活动,并在人类文明的大部分时段中独享了 制像的权力,它有一套非常成熟的语法,直到后来它才失去了制 像的特权,并开始更新它的任务界面,这就是后来的现代主义时 期。今天,绘画的特殊性在哪里?材料和绘画语言是一方面,我 觉得另一方面是在观看的方式上:绘画和摄影与影像相比,绘画 是以静制动,以物质性的静,以沉默的静,以虚空的静,去调动 观众的思想、精神甚至身体,而这种调动对绘画本身是有要求 的,它要有一种开放性,同时传递信息,并对观看形成挑逗。而 我所尝试的就是通过对目光的引导、干扰和干预,调动观众的经 验,使他们除了看到风格和绘画性,更能看到自己被图像唤起的 社会经验、生命经验,这些都关联到时间、社会和历史,最后, 这些经验将在观看中实现碰撞和裂变。

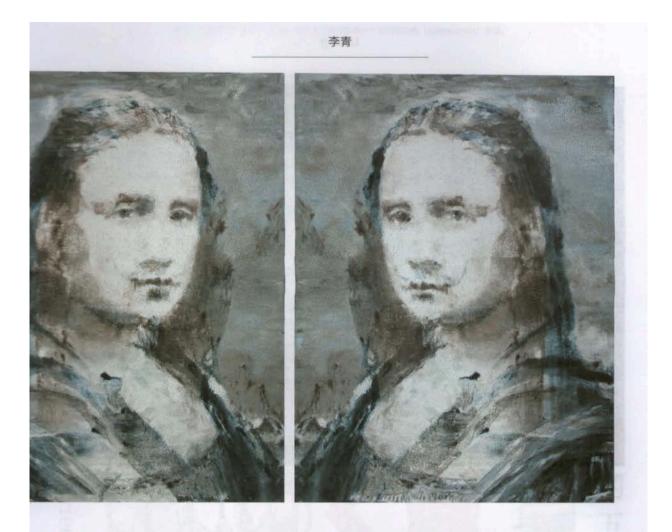
ArtWorld: 你最新的展览是"大教堂", 你为什么会制作一 批以教堂为主题的作品,这和你最近的经历或思考有关吗? 李青:其实这个展览中有几件非常世俗化的作品,比如一组 游戏机的装置和《音乐课》的绘画,而那些以教堂为主题的作品, 本意也不是要表达一种信仰和宗教情感,而是与世俗的情感相对 照。正如同雷蒙德·卡佛(Raymond Carver)在短篇小说《大教 堂》里借主人公之口所道出的真相:"大教堂嘛,就是那些在午夜 电视里能看到的东西。"他其实要表现的是作为"物"的那个教 堂,在今天的世俗生活中是如何被我们所观看的,谈到的是今天的 观看制度,制度背后反映的恰恰是当代人的一种精神状态。而我一 直思考的是,今天我们作为一个观看的主体,是否还能像以前的人 那样去观看,今天的观看是不是有一种新的模式,无论是智性上的 还是心理上的,我觉得这是必然的,我们的认知方式以及主体性是 被不断塑造的。

ArtWorld: 作品用到的窗框是你定制的,还是搜集来的? 如 果是搜集到的现成品,那么是先有了"画框",再决定背景绘画的 尺寸与内容的吗? 是先考虑作品与作品之间的组合关系,才开始实 际创作的吗? 这种做法与你直接的绘画作品,在创作时感觉有什么 不同吗?

人物 Figure | 李青: 互毁而同一的窗 Li Qing: Windows of Mutual Undoing and Unity Evolution

LANE 49, BUILDING 3, FUXING XI ROAD, XUHUI DISTRICT, SHANGHAI 200031, CHINA 中国上海市徐汇区复兴西路49弄3号, 邮编: 200031 T: +86 - 21 - 34611245 F: +86 - 21 - 34612450 E: INFO@LEOXUPROJECTS.COM WWW.LEOXUPROJECTS.COM

134



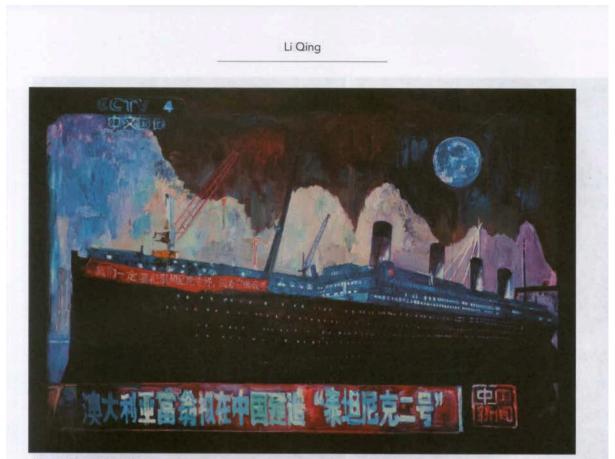
李青:窗框是收集来的,应该说我是根据内容来挑选合适的 窗框,作品之间的关系也是事先会考虑的。其实我所有的绘画作品 从来没有那么直接,也不是那种可以信手拈来的绘画,不是那种每 天去工作室就可以上手的状态,前期准备对我来说非常重要,所以 窗户系列和其他的绘画虽然在具体的技术步骤上不一样,但创作时 的感觉还是一贯的。

ArtWorld: 在 2014 年 "9 平米美术馆"项目的展览上,展 览空间布置得更像是日常房间,有窗框的绘画与卫生间的盥洗设施 被安置在一起,房间本身更像是一件完整的、不可侵犯的作品。为 什么要这么做呢,是一种尝试吗?

李青:这个项目本身就是一件作品、叫作《放大》,模拟了 一个日常的公用卫生间,但其中散布了一些艺术杂志中的展览广 告,显得十分突兀,仿佛是把艺术这个事强扯了进来,其实这也是 有感于今天的当代艺术在商业环境中的泛滥。我把其中几幅广告中 的局部图像放大后画在了卫生间的窗户里,形成一个虚拟的景观, 在传统的观望和媒体的观看中产生差异。 ArtWorld:回到你早先的《大家来找茬》,这也是延续很久 的一个系列,将两幅相似却藏有不同点的绘画并置,你作为艺术 家,对观众的观看方式有了直接的引导与干预,并且这种观看方式 更接近大众文化而非艺术系统的,为什么呢?

李青:这个系列借用了游戏的面相,这种观看方式虽然接近 大众文化,但观众依然会把艺术系统内的经验带进来,因为他们或 多或少都有在艺术展上看画的经验,所以他们依然会从绘画性和风 格的角度去看画,但同时,他们看到了形象,并寻找形象的异同, 这就带来两种经验的拉扯。至少对于艺术系统内部的经验来讲,它 被松动了,同时,绘画中宏大叙事的一面被取消了,无论是作为再 现工具的宏大叙事,还是作为纯粹化的媒介的宏大叙事,都被一种 节外生枝的东西捅破了。

ArtWorld: 在《大家来找茬》以及其他一些系列中, 你也引 用了一些媒体素材的图像, 比如新闻照、电影形象。在《泰坦尼克 二号》这件作品中, 澳洲富翁拟在中国建造"泰坦尼克二号"这条 新闻本身是真实的, 图像却是你捏造的, 图像上的中国式的红色条



李青, 《泰坦尼克二号》, 布面油画, 160×240cm, 2014-2015

幅标语"我们一定要把泰坦尼克造好,因为它很浪漫"凸显了建筑 于真实之上的荒诞。这是否也标志着你目前的创作,从对媒体图像 的直接引用过渡到了对社会话语结构的深层把握,并且通过创造一 种景观?

\*声, 与共流足创造 种景观, 不如说是制造一种戏剧感, 或者说有限的戏剧感,包括在之前的作品,我都会对引用的媒体图 像进行重新编辑和使用,里面也会存有一点点戏剧性的东西,比如 "小欢来这些"+两幅画之间的不同,就会让人联想到故事的发 生。这一点有限的戏剧感要生效,关键在于戏剧结构所模仿的社会 话语结构是否存有冲突,就像在《泰坦尼克二号》中,标语的荒诞 感,共来是本自丁登了主球资本主义和流行又化中中国工人的处 境,他们在消费西方文化的同时被塑造了主体性,他们同时也在跨 国资本和流行文化的合谋中被禁锢和剥削。

ArtWorld: 在蜂巢当代艺术中心的展览上, 你也会展出《人 类伴侣》这样的雕塑, 这是 2015 年的最新作品。雕塑等非绘画形 式的作品, 在你的创作体系中是什么位置?

李青:我不会限制自己的媒介,也不会忽视自己的经验,非 绘画形式的作品是我的创作体系中非常重要的部分,一个艺术家的 不同媒介的作品是可以互相印证的,我认为这才是比较理想的一种 状态。

136

人物 Figure | 李青: 互毁而同一的窗 Li Qing: Windows of Mutual Undoing and Unity Evolution